

Gedragsregels voor de recreanten tijdens toernooien

- De eerste 8 punten van een Mahjonghand moeten zelf geteld worden.
- De overige punten worden gezamenlijk geteld met alle spelers aan tafel.
- Kleine "vergrijpen", zoals "Pung oh nee Mahjong" declareren worden door de andere spelers gecorrigeerd en geaccepteerd.
- Een steen van de verkeerde kant van de muur pakken kan gecorrigeerd worden door de steen terug te leggen en een steen van de goede kant te nemen. Wanneer de steen tussen de andere stenen is gezet is sprake van een dode hand.
- Het vergeten van een vervangende steen na het maken van een Kong mag worden aangegeven door de andere spelers en worden hersteld. De speler zelf heeft ook de mogelijkheid dit te corrigeren totdat de speler aan de overzijde van de tafel een steen heeft weggegooid (mits tussendoor geen Chow of Pung is geclaimd). Daarna heeft de speler een dode hand in verband met te weinig stenen.

Regels voor alle spelers

- Spreek zachtjes met elkaar, zodat spelers aan andere tafels er geen last van hebben. - Accepteer spelers met bijvoorbeeld een langzamer speltempo.
- Let op: als Mahjong geroepen wordt, leg dan de stenen die je nog hebt dicht voor je neer en kijk mee naar de winnende hand tot het tellen gereed is.
- Laat de resterende muur met rust voor het geval de Mahjong niet goed blijkt te zijn.
- Een valse Mahjong omdat de hand te weinig punten heeft. Deze valse Mahjong wordt bestraft met - 30 punten, de andere spelers aan tafel krijgen + 10 punten.
- Een valse mahjong omdat de hand niet juist of niet compleet is. Deze valse Mahjong wordt bestraft met -60 punten, de andere spelers krijgen +20 punten.
- Te veel of te weinig stenen geeft een dode hand zonder straffen in punten.
- De wedstrijdleiding kan gevraagd worden een uitspraak te doen als meningen verdeeld zijn.
- De wedstrijdleiding mag echter niet "gebruikt" worden als hulp.

Let op!

- Het scoreformulier: de eindscore van de spelers moet opgeteld op – 0 – uitkomen. Controleer dit voordat je het scoreformulier inlevert bij de teltafel!
- Tafelpunten: 4 voor de winnaar, 2 voor nummer twee, 1 voor nummer drie en 0 voor nummer vier. Bij gelijk eindigen worden de punten verdeeld over twee spelers: - Gelijk eindigen op de 1e plaats geeft beide spelers 3 tafelpunten - Gelijk eindigen op de 2e plaats geeft beide spelers 1.5 tafelpunten - Gelijk eindigen op de 3e plaats geeft beide spelers 0.5 tafelpunt
- Het scoreformulier moet door alle 4 de spelers worden geparafeerd.

Speel ontspannen en sportief en geniet van de dag!